Inżynieria Oprogramowania & Bazy Danych - Projekt

1. Wybór technologii

Opracował: Maciej Penar

Spis treści

[1. Wybór technologii 3](#_Toc508267369)

[2. Proof of Concept 3](#_Toc508267370)

# 1. Wybór technologii

Przygotować dokument zbiorczy który:

1. **Krótko** opisuje rozważane dostępne technologie (1-3 zdania):
   1. Front-Endu
   2. Back-Endu
   3. Aplikacji typu Desktop
   4. Aplikacji mobilnych
2. Zebrać zbiór języków w których piszemy w ramach wybranych technologii i znaleźć przydatne biblioteki. Opisać je zwięźle (1-3 zdania). Interesują nas przede wszystkim:
   1. Metoda zapisu/odczytu z Bazy Danych
   2. Metoda prezentacji danych użytkownikowi
   3. **Biblioteki wspierające testy jednostkowe**
   4. Biblioteki wspierające serializacje/deserializacje JSON’ów/XML/YAML
   5. Biblioteki wspierające autentykację (np. z użyciem SSO)
   6. Pozostałe
3. Przedstawiona jest analiza SWOT dla każdej z technologii. Pomyśleć o:
   1. Warunkach zastosowania
   2. Powszechność języków, paradygmaty, dojrzałość języków / frameworków, zwięzłość kodu
   3. Biblioteki zewnętrzne
4. Podana jest ostateczna rekomendacja dot. wybranej technologii

# 2. Proof of Concept

Żeby dokument z zadania 1 był wiarygodny należy przygotować 5-10 minutowe prezentacje dot. dostępnych technologii wraz z prezentacją działającego kodu który realizuje:

* Umieszczenie bytu w bazie danych
* Prezentację tego bytu na liście
* Umożliwia usunięcie bytu z bazy danych