Inżynieria Oprogramowania & Bazy Danych - Projekt

1. Wybór technologii

Opracował: Maciej Penar

Spis treści

[1. Wybór technologii 3](#_Toc2807040)

[2. Proof of Concept + Prezentacja 3](#_Toc2807041)

# 1. Wybór technologii

Przygotować rozdział do sprawozdania końcowego które:

1. **Krótko** opisuje rozważane dostępne technologie np.:
   1. Front-Endu
   2. Back-Endu
   3. Aplikacji typu Desktop
   4. Aplikacji mobilnych
   5. Konteneryzacja (np. Docker) / Wirtualizacja (np. Vagrant)
2. Zebrać zbiór języków w których piszemy w ramach wybranych technologii i znaleźć przydatne biblioteki. Opisać je zwięźle (1-3 zdania). Interesują nas przede wszystkim:
   1. Metoda zapisu/odczytu z Bazy Danych (np. ORM’y)
   2. Metoda prezentacji danych użytkownikowi
   3. **Biblioteki wspierające testy jednostkowe**
   4. Biblioteki wspierające serializacje/deserializacje JSON’ów/XML/YAML
   5. Biblioteki wspierające autentykację (np. z użyciem SSO)
   6. Pozostałe
3. Przedstawiona jest analiza SWOT dla każdej z technologii. Pomyśleć o:
   1. Warunkach zastosowania
   2. Powszechność języków, paradygmaty, dojrzałość języków / frameworków, zwięzłość kodu
   3. Biblioteki zewnętrzne
4. Podana jest ostateczna rekomendacja dot. wybranej technologii – **dopóki nie ma tematu to można odpuścić.**

Każda technologia powinna być opisana na **minimum** 1 pełną stronę – dobrze jest pokazać przykład w kodzie, zobrazować diagramami. Dobór technologii odbędzie się na pierwszych zajęciach. Proszę o skoordynowanie się i sklejenie jednego zbiorczego dokumentu z opisem dostępnych narzędzi.

Szablon dokumentu powinien być w katalogu.

# 2. Proof of Concept + Prezentacja

Żeby dokument z zadania 1 był wiarygodny należy przygotować 5-10 minutowe prezentacje dot. dostępnych technologii wraz z prezentacją działającego kodu który realizuje:

* Umieszczenie bytu w bazie danych
* Prezentację tego bytu na liście
* Umożliwia usunięcie bytu z bazy danych

Rozważyć liczbę dostępnych bibliotek, integrację z chmurami/VCS’ami, wspieranie debugowania.

Szablon prezentacji powinien być w katalogu.